

Kosmiczny labirynt i loteryjka obrazkowa



fb.com/logokocur
logokocur.pl

W roli głównej koty!

- Labirynt - laminujemy i paluszkami lub mazakiem suchościeralnym sprawdzamy z czym / kim łączą się astronauty.
- Loteryjka obrazkowa - wycinamy kółeczka i losujemy: należy znaleźć na planszy taki sam obrazek. Można grać z drugim graczem na wyścigi. Obrazek można pokazać i zakryć (szukanie z pamięci). Inny wariant: jeden gracz losuje żeton i go nie pokazuje, drugi szuka według instrukcji słownej. Kolejny pomysł: planszę kładziemy na tacce i zasypujemy kaszą manną, kolorowym ryżem, cekinami (w końcu to kosmos); dziecko losuje żeton, a następnie np. przy pomocy pędzla odstawia części planszy w poszukiwaniu odpowiedniego fragmentu.
- Kółeczka mogą nam także posłużyć do określania różnic pomiędzy kotami, ćwiczeń kategoryzacji (planety, rakiety, astronauty), układania sekwencji (należy wtedy wydrukować więcej żetonów).

Ćwiczymy / usprawniamy

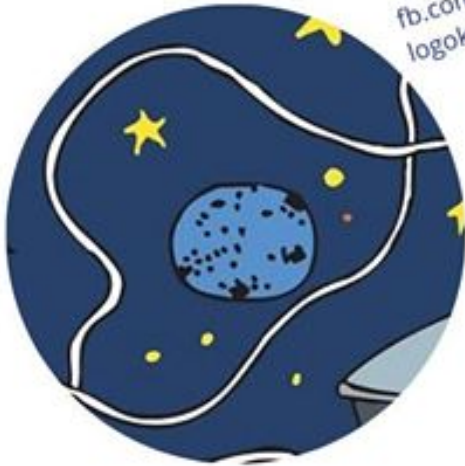
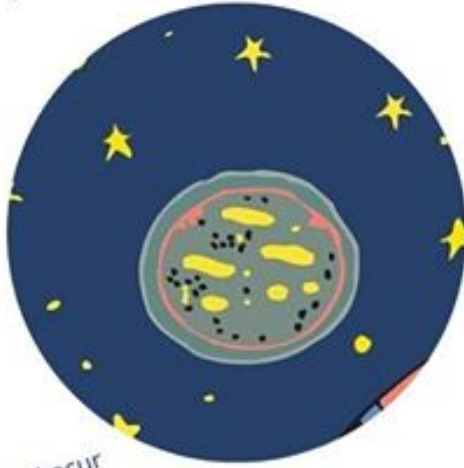
percepcję wzrokową,
koordynację wzrokowo-ruchową,
motorykę małą, spostrzeganie,
pamięć wzrokową i słuchową,
koncentrację oraz myślenie





Loteryjka obrazkowa

fb.com/logokocur
logokocur.pl



fb.com/logokocur
logokocur.pl





Loteryjka obrazkowa

fb.com/logokocur
logokocur.pl



fb.com/logokocur
logokocur.pl

